



## **Frage an Stadtrat Kurt Hohensinner, MBA**

eingbracht in der Gemeinderatssitzung am 8. 2. 2018

von

**GR<sup>in</sup> Bedrana Ribo, MA**

### **Betrifft: Sportgeräte für Menschen mit Behinderung**

Sehr geehrter Herr Stadtrat, lieber Kurt,

Die Stadt Graz hat im Jahr 2014 im Gemeinderat den „kommunalen Aktionsplan der Stadt Graz zur Umsetzung der UN-Konvention über die Rechte für Menschen mit Behinderung“ beschlossen. Dieser Beschluss ist ein klares Bekenntnis zu einer barrierefreien Stadt. Einiges wurde schon umgesetzt, aber wir sind noch lange nicht am Ziel.

Viele Menschen im Rollstuhl sind sportlich und sehr aktiv. Das haben mittlerweile auch Fitnesscenter erkannt und sind mit Geräten ausgestattet, die auf die Bedürfnisse von Menschen im Rollstuhl zugeschnitten sind. Tatsache ist aber auch, dass die Mitgliedsbeiträge nicht für jede und jeden erschwinglich sind. Im Augarten, im Volksgarten und auch an der Mur gibt es bereits Fitnessgeräte, die frei zur Verfügung stehen, diese sind jedoch für Menschen im Rollstuhl nicht geeignet.

In einer Sitzung des Behindertenbeirates der Stadt Graz berichtete ein Betroffener von der Möglichkeit für Menschen mit Behinderung im öffentlichen Raum zu trainieren und regte dies auch für Graz an. Beispiele für die Umsetzung dieser Idee finden sich in Toronto und in St. Petersburg, wo es Fitnessgeräte in Parks gibt, die für das Training von RollstuhlfahrerInnen konzipiert wurden.

Wir Grüne würden uns sehr freuen, wenn die Stadt Graz diese Beispiele aufgreift und die Aufstellung solcher Fitnessgeräte an geeigneten Plätzen ermöglicht. Welche Geräte konkret angeschafft und wo sie aufgestellt werden, sollte natürlich in Zusammenarbeit mit dem Behindertenbeirat der Stadt erarbeitet und entschieden werden.

Daher stelle ich an dich folgende Frage:

**Bist du bereit, in Kooperation mit dem Behindertenbeirat der Stadt Graz entsprechende Schritte zu setzen, um dem Beispiel anderer Städte folgend Fitnessgeräte für RollstuhlfahrerInnen im öffentlichen Raum zu ermöglichen?**